**Taller 1 de Programación Orientada a Objetos**

Crea los siguientes objetos en definiendo Atributos y Métodos

* Smartwatch
* Computador
* Celular
* Teclado
* Impresora
* Gafas de realidad virtual

**Teclado**

Tipo de teclado

Idioma

Retroiluminación

Escribir

Limpiar

Configuración iluminación

**Celular**

Sistema

Pantalla

memoria

conectar a wifi

Modo avión

Reproducir música

**Computador**

Marca

Modelo

Procesador

Encender

Apagar

Mostrar

**Smartwatch**

Pantalla táctil

Conectividad

Batería

Sistema operativo

Gestos táctiles

Comandos de voz

Botones físicos

GPS

Aplicaciones

**Impresora**

Marca

Tipo

conectividad

imprimir

Escanear

Verificar Estado

**Refrigerador**

Capacidad

Tipo

Dispensador

Enfría

Descongela

Activa Modos

**Lavadora**

Capacidad

Programas

Marca

Inicio de lavado

Detener lavado

Configuración temperatura

**Gafas de realidad virtual**

Resolución

Sensores

Marca

Experiencia

Calibración

compatibilidad

**Persona**

Nombre

Edad

Profesión

Saludar

Cambiar de protección

Actualización Altura

**Barco**

Nombre

Tipo

Eslora

zarpar

Navegar

Anclar

**Moto**

Kilometraje

Año

Cilindraje

Verificar combustible

Cambiar velocidad

Encender

**Carro**

Modelo

Color

Marca

Arranca

Acelera

Frena

Crea el diagrama para representar la herencia del objeto que se menciona

* Persona
* Ordenadores
* Mac book Air

**Persona**

Nombre

Edad

Apellido

Saludar

Reír

Actualización Altura

**Hombre**

Color piel

Estado civil

Apellido

Trabajar

Socializar

Ejercicio

**Mujer**

Nombre

Color

Estado civil

sueldo

Reír

Actualización Altura

**Ordenadores**

Marca

Modelo

Procesador

Encender

Apagar

Reiniciar

**Portátiles**

Peso

Duración Batería

Tamaño Pantalla

Conectar a wifi

Cargar batería

Cambiar de modo

**Sobremesa**

Dimensiones

Tipo de torre

Conectores

Conectar Dispositivo

Actualización Hardware

Reiniciar Servicios

**MacBookAir**

Modelo

Tamaño

Almacenamiento

Encender

Apagar

Reiniciar

**M1**

Modelo

Almacenamiento

Procesador

Encender

Apagar

Reiniciar

**M2**

Modelo

Procesador

Encender

Apagar

Reiniciar

**Animal**

Nombre

Edad

Especie

comer

Dormir

Emitir sonido

**Gato**

Color de pelo

Patas

Peso

Maúlla

TREPA

Dormir

**Perro**

Raza

Color de pelo

Tamaño

Ladra

Corre

Jugar

**Bus**

Numero de ruta

Capacidad

Pasajeros

Subir pasajeros

Bajar pasajeros

Verificar capacidad

**Taxi**

Numero LicenciaEdad

Tarifa

Pasajeros

Recoger

Cobrar tarifa

Calcular distancias

**Vehículo**

Matricula

Modelo

Potencial

Arrancar

Detener

Color

**Masajista**

Titulación

Nombre

Edad

concentrarse

viajar

Dar masajes

**Futbolista**

id

Nombre

Edad

Jugar partido

viajar

Entrenar

**Entrenador**

id

Nombre

Edad

concentrarse

viajar

Dirigir Partido